

Παιχνίδι μνήμης και συγκέντρωσης

Οδηγίες ↓

Το παιχνίδι ξεκινά με μια φράση την οποία καθορίζουν οι παίκτες πριν την έναρξη του παιχνιδιού. Ο επόμενος παίκτης λέει τη φράση του προηγούμενου και προσθέτει κάτι νέο.

Παράδειγμα 1:

Παίκτης 1: Έχω ένα μήλο

Παίκτης 2: Έχω ένα μήλο και μια μπανάνα

Παίκτης 1: Έχω ένα μήλο και μια μπανάνα και μια φράουλα

...

Παράδειγμα 2:

Παίκτης 1: Φοράω μια φανέλα

Παίκτης 2: Φοράω μια φανέλα και ένα παντελόνι

Παίκτης 3: Φοράω μια φανέλα και ένα παντελόνι και παπούτσια

Παίκτης 1: Φοράω μια φανέλα και ένα παντελόνι και παπούτσια και σακάκι

...



Δημόσιο και Κοινοτικό Νηπιαγωγείο Κοκκινотριμιθιάς

